

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ «ВЕБДИЗАЙН»

1. Пояснительная записка

Актуальность программы. В связи с активным развитием информационных технологий, возрастающей ролью информатизации и компьютеризации в жизни общества и образовательном процессе, возросшей потребностью детей в сфере программирования и медиасферы, разработка представленной программы является наиболее актуальной.

Содержание программы направлено на развитие устойчивой мотивации к получению знаний у обучающихся, которые проявили интерес и определенные способности к информационным системам и технологиям.

Данная программа направлена на формирование у обучающихся информационных, учебно-познавательных, коммуникативных и других умений, необходимых для дальнейшего развития компетентности в сфере информационных технологий.

Нормативно-правовая база разработки программы. Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Веб-дизайн» составлена в соответствии с требованиями следующих нормативных документов:

- Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Указ Президента Российской Федерации «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года»;
- Концепция развития дополнительного образования до 2030 года (утверждена распоряжением Правительства РФ от 31.03.2022 № 678-р);
- Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (утверждена распоряжением Правительства Российской Федерации от 29.05.2015 № 996-р);
- План мероприятий по реализации в 2021 - 2025 годах Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года (утвержден распоряжением Правительства Российской Федерации от 12.11.2020 № 2945-р);
- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 23.08.2017 № 816 «Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ»;

- Приказ Министерства просвещения РФ от 03.09.2019 № 467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей»;
- Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 27 июля 2022 г. № 629 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным образовательным программам»;
- Приказ Министерства Просвещения Российской Федерации от 30.09.2020 № 533 «О внесении изменений в порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам, утвержденный приказом Министерства Просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 № 196»;
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 № 28 «Об утверждении СП 2.4.3648-20 «Санитарноэпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
- Стратегия социально-экономического развития Нижегородской области на период до 2035 года (утверждена постановлением Правительства Нижегородской области от 21.12.2018 № 889);
- Распоряжение Правительства Нижегородской области от 30.10.2018 № 1135-р «О реализации мероприятий по внедрению целевой модели развития региональной системы дополнительного образования детей».
- Письмо Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 № 09-3242 «О направлении информации» (с «Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы)»).

Направленность программы: Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Веб-дизайн» технической направленности базового уровня.

Отличительной особенностью данной программы можно считать прививание и приобретение навыков пользования ПК, творческой конструкторской и исследовательской работы; изучение ключевых понятий информатики, прикладной математики, программирования.

Адресат программы:

Программа рассчитана на детей 12 - 17 лет.

Группа формируется из обучающихся, которые проявили интерес к веб-дизайну и сайтостроению, техническому творчеству, занимаются в кружках начально-технического моделирования и конструирования, спортивно-технического моделирования, участвуют в конкурсах проектных работ, соревнованиях спортивно-технических моделей (младший возраст участников, ознакомительный или базовый уровень участия).

Цель: формирование у обучающихся системы знаний, умений и навыков компьютерной грамотности, UI/UX дизайна, Web-дизайна, сайтостроения.

Обучающие задачи:

1. Освоение процесса работы с графическими редакторами.
2. Освоение процессов работы в сфере UI/UX и Web- дизайна, сайтостроения.
3. Развитие навыков проектирования.
4. Развитие пространственного мышления.
5. Развитие системы знаний в области геометрии и дизайна.
6. Развитие компьютерной грамотности.

Развивающие задачи:

1. Развитие устойчивой потребности к самообразованию в области информатики.
2. Развитие творческих способностей, технического и логического мышления.
3. Формирование умения соотносить свои действия с планируемыми результатами.
4. Развитие умений работать самостоятельно и в команде, формулировать и отстаивать собственную точку зрения, слушать и слышать других.

Воспитательные задачи:

1. Воспитание удовлетворенности своей деятельностью в творческом объединении дополнительного образования.
2. Воспитание устойчивого интереса к техническому творчеству и создание педагогических условий для удовлетворения потребности в самореализации.
3. Воспитание творческой активности обучающегося, инициативности, любознательности, самостоятельности.

Объем и срок освоения программы:

Программа рассчитана на 1 год обучения – 136 часов, из которых 50 % обучающего времени отведено на изучение теоретических вопросов. Равная доля учебных часов (50%) – это практическая работа обучающихся, причем 90% практических работ выполняется обучающимся самостоятельно в виде творческих проектов.

Форма обучения: групповая. Занятия проходят в группе 8-12 человек.

Режим занятий: занятия проводятся 2 раза в неделю по 2 учебных часа.

Предполагается индивидуальная работа с обучающимися при выполнении проектов и проектных работ (групповые, индивидуальные консультации, совместное с педагогом планирование и проектирование отдельных этапов проекта).

Планируемые (ожидаемые) результаты освоения программы:

В результате освоения данной программы обучающиеся:

- Усвоят правила работы с ПК;
- получают углубленные навыки работы с различными устройствами ПК;
- приобретут навыки работы с графическими редакторами;
- получают необходимый опыт в сфере UI/UX и Web- дизайна, сайтостроения;
- приобретут необходимые навыки организации самостоятельной и ответственной работы в группе;
- разовьют устойчивую мотивацию к профильному самоопределению, личную потребность в творческой деятельности и самореализации в выбранном виде деятельности.